2019.12.01

#### 1. 外 観



このおもちゃは「ファービー」に似ていますが、タグを見るとおもちゃ名「FURBISH(ファービッシュ)」、メーカー名「B/O ELECTRONIC.」とあります、検索してもありません。販売年度も不明です。





#### 2. 特 徵

ご本家のファービー(英語表記: Furby)は、アメリカの Tiger Electronics 社が 1998 年に発売したおもちゃ(電子ペット、ペットロボット)です。日本ではトミーから 1999 年 5 月 29 日より発売されました。 2005 年 10 月には、当時の最新機能を盛り込んで進化したファービー2が発売され、2012 年 10 月にはタカラトミーより新モデルが発売されました。

発売当時は開始後5ヶ月間で200万個販売、爆発的に流行したので多数の類似品が出回りました。







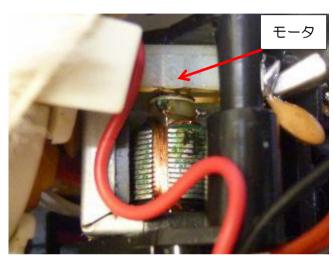
今回のものは、どうやら類似品のようです。

#### ご本家の特徴は、

- 頭や腹、背中などに5種類のセンサーが内蔵されています。
- 耳、まぶた、口、体が動きます。
- ・相手をすると成長し、ファービー語や日本語など約800語の言葉を話し、歌ったり踊ったりもします。
- ・ファービー同士で会話もします。

#### 3. 故障

電池収納部が2か所に分かれており、ふた部の 端子と底部の電池金具同士(矢印同士)が圧接し て繋がります。液漏れや腐食により接触不良とな り故障し易いです。





モータの外装ハウジングに開放された部分があるので、コミテータ(整流子)が腐食したり、ほこりをかぶり回転しないなどの故障が多いです。

今回は、電池を入れても声も動きもない故障です。

### 4. 原 因

分解と修理過程で分かったことは、

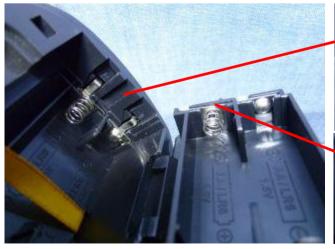
電池金具同士の接触の問題はなく、内部のモータが固着しており、回転し始めないので初期動作をしない故障状態でした。

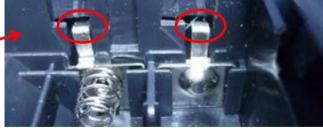
モータが見えるまで分解し、電池を入れ直接コアを手で回転させることで、動作を始めました。

### 5. 修 理

#### (1)電池金具の確認

電池金具に錆や汚れなど接触不良の原因がないか、丸印の電池金具の接触部を確認します。





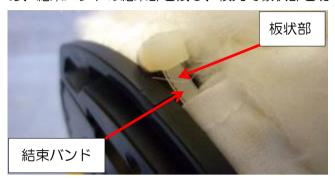


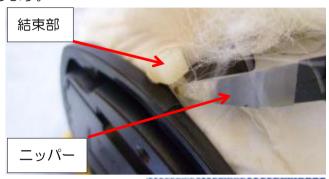
問題なし。 
他に原因。

### (2) 結束バンドの切断

ぬいぐるみの後ろ側の足元を押し広げると、結束バンドが見えます。

全長が300mmで結束部が小さい結束バンドなので入手し難く、使用しているものを再利用するため、結束バンドの結束部を残し、根元で板状部を切ります。





切断品。

### (3) ぬいぐるみの捲り上げ

結束バンドを抜き去ったあと、ぬいぐるみを頭頂点側へ捲り上げます。





### (4)耳の樹脂芯板の抜き

ぬいぐるみの耳に樹脂芯板を縫製糸で縫い付けてあるので、その糸を切ります。(両耳共) そして樹脂芯板をぬいぐるみの耳から抜き取ります。





## (5) 本体ケースにあるネジの外し

本体左ケースにあるO印のネジ(タッピング2.4X5)2本、本体右ケースに3本を外します。





右耳の樹脂芯板が立っているときは隠れて見えないですが、降ろすと見える〇印のネジ(タッピング 2.4X5) 1 本も外します。

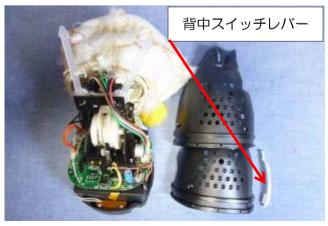


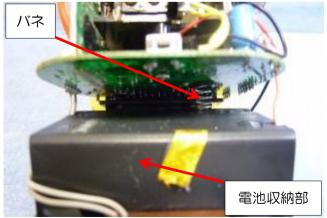


#### (6) 本体ケースの外し

本体左右ケースを外すと、背中スイッチレバーも外れます。

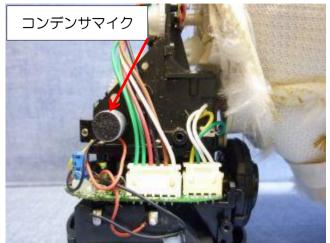
また、電池収納部と制御基板の間にバネが見えます。落とさないようにします。

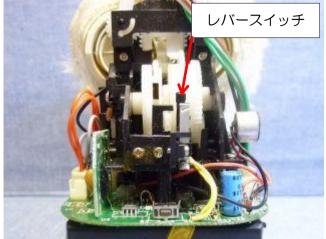


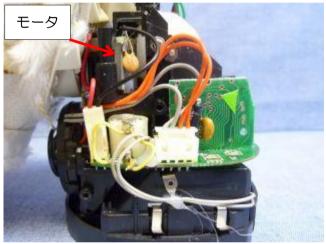


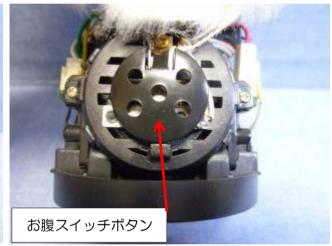
### (7)参考に内部構造の写真記録

分解修理時の万一のリード線の断線や部品の配置確認のため、写真を撮って記録します。

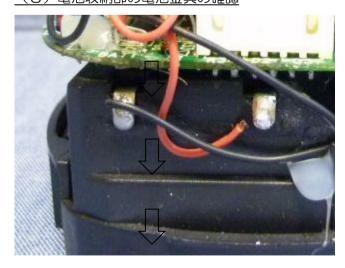








## (8) 電池収納部の電池金具の確認



#### (原因)

赤いリード線が半田外れしています。

#### (対応)

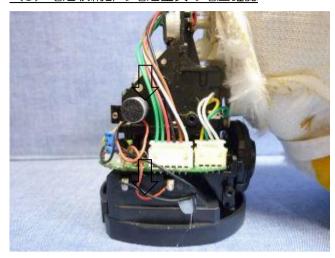
原因と思われるので、半田付けします。

## (結果)

まだ、声も動作もしません。

他に原因。

### (9) 電池収納部の電池金具の電圧確認



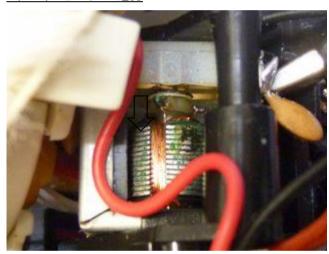
電池を入れた状態で電池ふたをし、電池ケースの 端子間(〇印間)の電圧を測定します。

### (結果)

約6Vの電圧があれば、重ね合わせた電池金具間の接触に問題がない。

他に原因。

(10) モータの確認



電源スイッチがないので、電池ふたをすると動作するはずですが、モータが回りだしません。

手で回してみると回転を始めました。

#### (結論)

モータの固着が原因でした。

これで、原因追及と修理完了。

## (11) 元に戻す

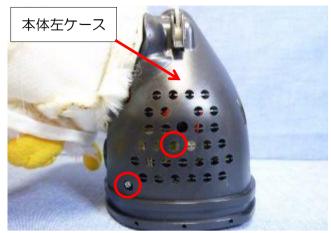
(a)背中スイッチレバーの設置



背中スイッチレバーを、上下に注意して本体右ケースの背中側端面の溝に嵌め、本体左ケースを重ねます。

## (b) 本体左右ケースの組み立て

〇印のネジ(タッピング 2.4X5) 2本、本体右ケースに3本で留めます。

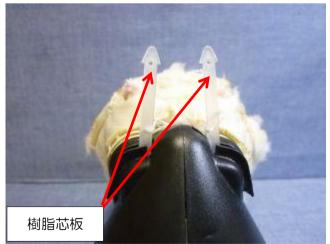






本体右ケースの右耳辺りにある〇印のネジ(タッピング 2.4×5)1 本を留めます

(c)耳(樹脂芯板)をぬいぐるみに被せる ぬいぐるみの耳のスリットに樹脂芯板を通します。





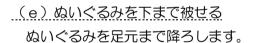
(d)耳(樹脂芯板)をぬいぐるみに被せ 樹脂芯板をぬいぐるみの耳袋に入れます。







耳袋を奥まで差し込み、樹脂芯板の縫製用孔を狙って縫製糸で縫います。 両耳共に同じ作業です。









結束部根元で切断した結束バンドを、修理のヒントメカ編「<u>5. 結束バンドの再生法</u>」を参考にし、結束部から約50mmで切断し、両端にφ0.6mmの孔を明け、今回は細いステンレス線の代わりに縫製糸を使います。



縫製糸が2重になるように両端の孔を通し、約30mmの幅を空けて縛ります。

こうすることでステンレス線の端末捩り部での 線材の尖りを、グルーなどを被せてカバーする必 要がありません。

## (g)結束バンドの袋入れと固定

ぬいぐるみを足元の袋に結束バンドを入れ、結束して余分な先端を切り、袋内に入れます。



終わり